

План работы на 2 семестр
Профильный кружок для учащихся старших
«Мобильные игровые программы»

Месяц	Тематика занятий
2015 год	
Декабрь	Ознакомление с аппаратным и программным обеспечением «Кроссплатформенной лаборатории», ауд. Г305
2016 год	
Январь	Изучение специализированного программного обеспечения
Февраль	Проектирование интерфейсов мобильных приложений
Март	Проектирование логики приложений (игр)
Апрель	Работа в интегрированной среде разработки Unity
Май	Распределение ролей: 1) Интерфейсы 2) Моделирование 3) Серверная часть 4) Front-end, Back-end 5) другие
Июнь	Презентация демоверсий конечных продуктов